

I MiniGT Gran Bilbao

“Aliados de Conveniencia”

Se utilizarán las reglas del reglamento de Warhammer 40K 8ª edición, Codex e index de la propia edición, así como los cambios de las FAQs y Erratas (incluidas las BETA) elaboradas por GW. También se aplicarán los cambios de las BIG FAQ.

A continuación, se incluyen las bases complementarias para del torneo:

Bases del Torneo

El torneo será de equipos de 4.

El torneo constará de **4 partidas de 3:15 horas**. En caso de que se acabará el tiempo y **aún faltara el turno de un jugador** para completar la **ronda**, se le concederían entre **5 y 10 minutos** de cortesía para jugar su turno, a discreción de los organizadores.

Se espera por parte de los participantes buenos modales, respeto y buena voluntad. Si algún participante falta al respeto o muestra una conducta antideportiva, como hacer timing intencionadamente, se le dará un toque de atención, resultando en su expulsión en caso de recibir tres avisos.

En caso de duda, consultar a los organizadores para resolverla o mediar en el problema. Los organizadores contarán con las **Faqs, Erratas y demás material concerniente al juego** para consulta por parte de los jugadores.

Respecto a **representatividad**, somos muy comprensivos en ese aspecto, pero siempre hay unos mínimos. Por ejemplo, no habría problemas en usar Cadia como Tallarn, pero si en usar un Exterminador como Centurión. Es decir, mantened la proporcionalidad y las cantidades (dos plasmas por dos fusiones, sí. Tres plasmas por dos fusiones y un grav, no).

Los ejércitos deben estar **pintados** con un mínimo de tres colores y peana decorada.

La inscripción será de 120€ por equipo, los acompañantes deberán indicar si se apuntan a comer o no, y abonarán la parte proporcional. El pago deberá hacerse en un plazo de máximo **2 semanas** desde la reserva de las plazas en la siguiente cuenta: ES54 0182 0009 1502 0171 5443 indicando en el concepto el nombre del equipo.

Toda aquella persona que no tenga la posibilidad de formar un equipo y desee participar deberá mandar un correo electrónico a elroiben@gmail.com indicando el ejército o ejércitos con los que tenga posibilidad participar, la organización le pondrá en contacto con otros jugadores en su misma situación y de esta manera estas personas tendrán la oportunidad de formar su equipo.

El plazo de Inscripción empieza el **5 de Agosto**, y las listas deberán entregarse antes del **1 de Octubre**.

EMPAREJAMIENTOS

Los capitanes tienen 15 minutos ANTES de cada partida para realizar los emparejamientos.

- Los **Capitanes** tiran un dado para ver quien elige mesa primero. Ese equipo gana el token de elegir mesa.
- Los equipos escogen un jugador **defensor** y lo revelan simultáneamente.
- Después de eso cada equipo elige dos **atacantes** para ofrecer a ese **defensor**.
- Cada **Capitán** escoge en secreto un **atacante** para su **defensor** y se revelan a la vez.
- El equipo con el token de mesa escoge primero una mesa, luego el equipo oponente escoge la otra y devuelve el token de mesa al equipo inicial.
- El segundo **atacante** se enfrentará al descarte de cada **capitán**.
- El equipo con el token de mesa escoge primero una mesa, luego el equipo oponente escoge la otra.

ACCIONES PRE-PARTIDA

- Presentación de listas a los oponentes.
- Tirada de dado, el ganador selecciona sus poderes, rasgo del señor de la guerra y reliquias. Acto seguido lo hace su oponente.
- Tirada de dado, el ganador elige zona de despliegue.
- El jugador que no eligió lado inicia su despliegue.
- Finalización de despliegue y robo de iniciativa.

Organización de ejército

Se aplicará el sistema de elección de ejército del reglamento con las siguientes excepciones:

- Límite de puntos: **2000 puntos**
- **Se permite Forge World.**
- **Los destacamentos estarán limitado a 3, como el reglamento indica para partidas a 2000 puntos.**
- **EL SEÑOR DE LA GUERRA deberá indicarse en la lista. Su rasgo, reliquias y poderes se podrán elegir antes de empezar cada partida.**
- Las faction keyword quedan limitadas a una vez por equipo, (DA, BA y SW se consideran facciones diferentes de Adeptus Astartes)

- Las listas deberán hacerse vía Battlescribe, con la última actualización disponible y enviarse en formato **Chat Text** a elroiben@gmail.com antes del **1 de Octubre**.

Puntuación

Al término de cada partida, cada jugador deberá contabilizar los puntos de victoria (PV) conseguidos en las misiones de vórtice y guerra eterna. También se debe sumar los PV otorgados por **PRIMERA SANGRE, SEÑOR DE LA GUERRA, ROMPELÍNEAS, ETC.**

- Los objetivos donde se pueda obtener 1D3 PV **darán automáticamente 2 puntos**. Los que otorguen 1D3+3 darán **5 puntos**.

Después se debe determinar los **puntos de juego** de cada participante.

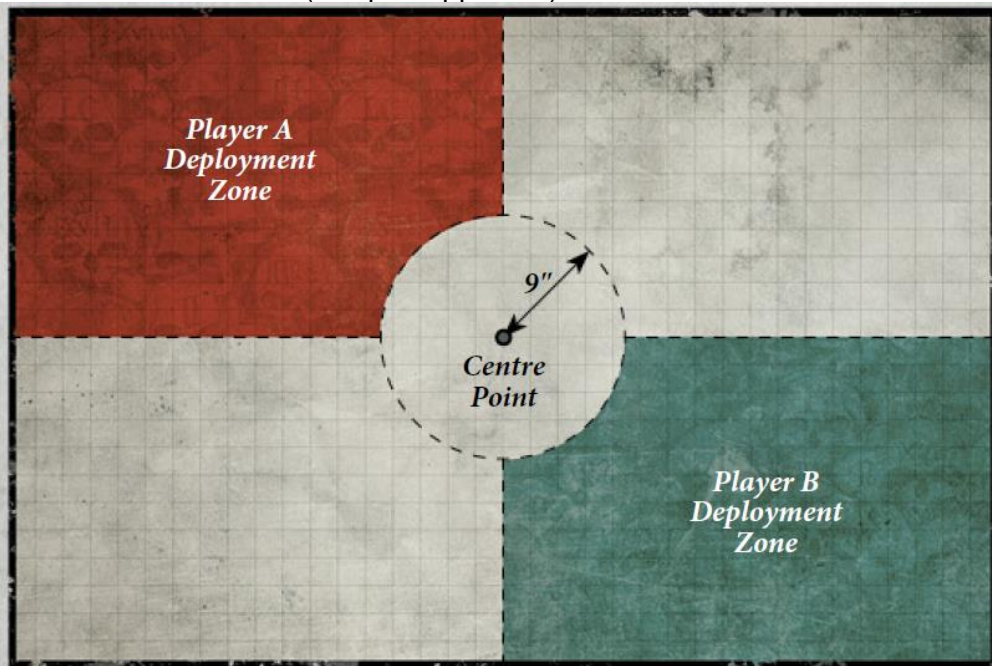
Puntos de juego

- Para determinar los puntos de juego se debe restar los PV obtenidos totales entre ambos oponentes y consultar la diferencia en la siguiente tabla:

Diferencia de PV a favor del jugador	Puntuación del jugador	Puntuación del rival
0	10	10
1-2	11	9
3-4	12	8
5-6	13	7
7-8	14	6
9-10	15	5
11-12	16	4
13-14	17	3
15-16	18	2
17-18	19	1
19+	20	0

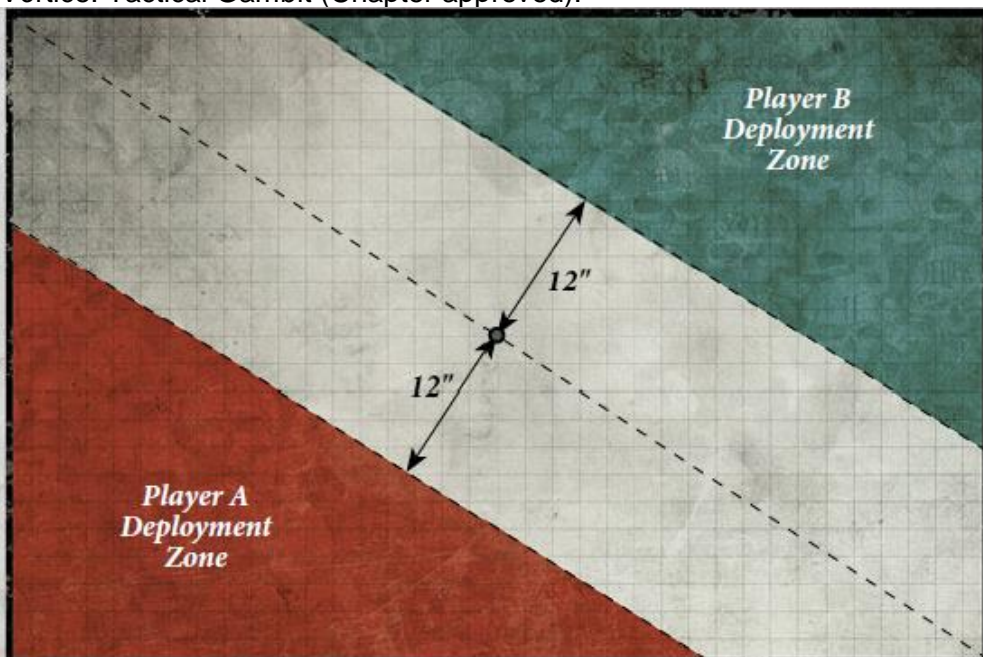
Misiones

- 1) Mapa de despliegue: Buscar y destruir
Guerra eterna: Scorched Earth (Chapter approved)
Vórtice: Sealed Orders (Chapter approved).



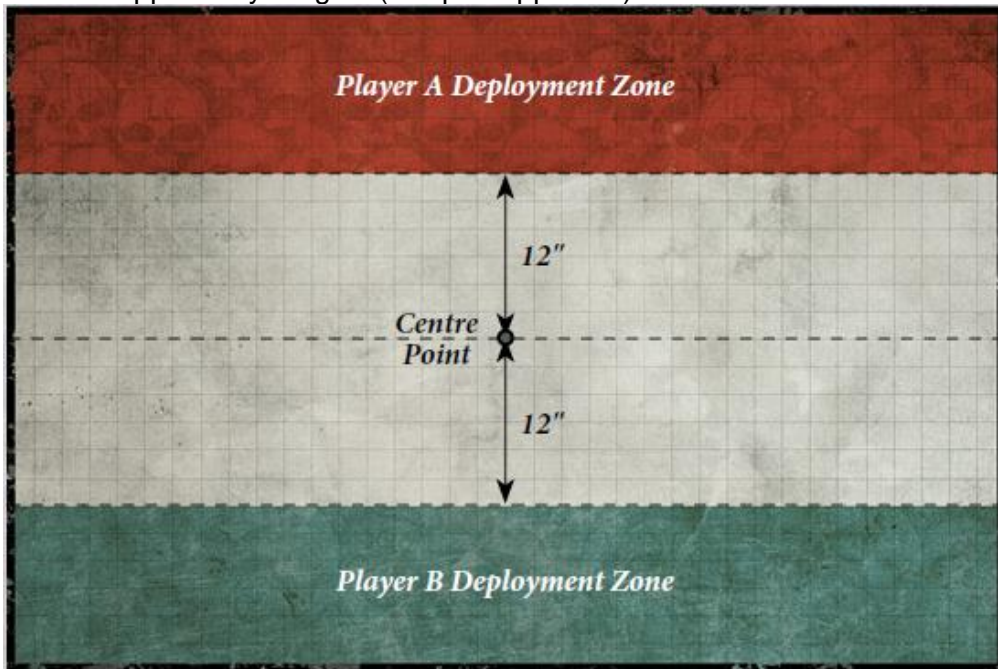
Se jugará con los 6 objetivos para ambas misiones y se desplegarán según las pautas para despliegue de objetivos en una misión de vórtice estándar. Si un objetivo es quemado, ese objetivo se retirará de la mesa a todos los efectos.

- 2) Mapa de despliegue: Asalto de Vanguardia
Guerra eterna: Front-line Warfare (Chapter approved)
Vórtice: Tactical Gambit (Chapter approved).

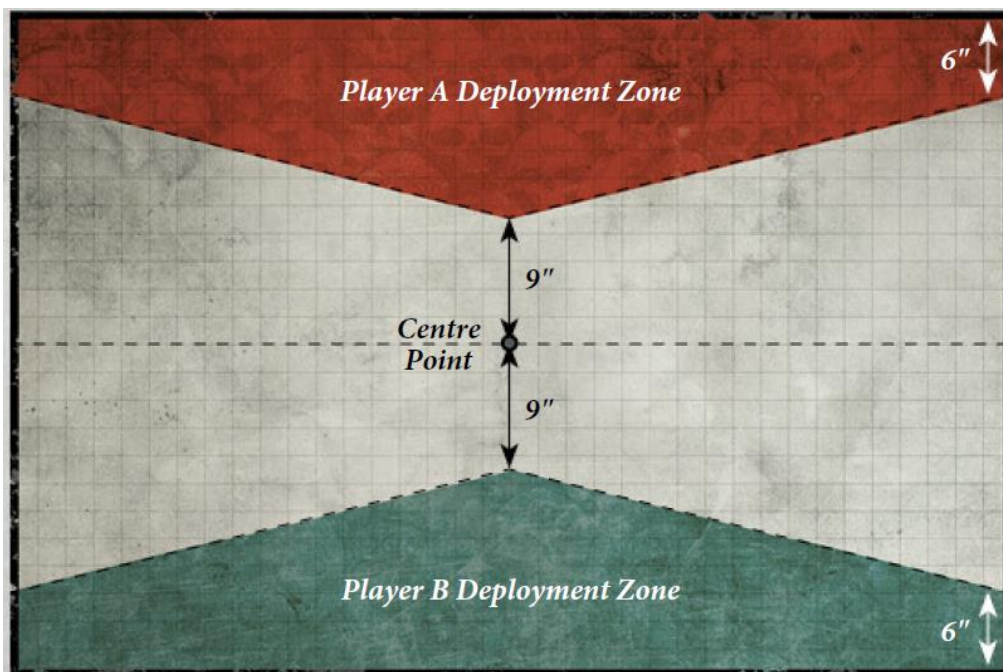


Se jugará con los 6 objetivos para ambas misiones y se desplegarán según las pautas para despliegue de objetivos en una misión de vórtice estándar.

3) Mapa de despliegue: Asalto de Vanguardia
Guerra eterna: Secure and Control (Reglamento)
Vórtice: Opportunity Targets (Chapter approved).



4) Mapa de despliegue: Asalto Frontal
Guerra eterna: The Scouring (Reglamento).
Vórtice: Kill Confirmed (Chapter approved).



Premios

Los premios constarán del 100% de las cuotas de inscripción y se dividirán en:

Un pequeño detalle de desayuno a los participantes.

Hamaiketako para aguantar hasta la hora de la comida.

Comida de un menú en un restaurante cercano.

Premio de participación a cada jugador.

Premio a los ganadores (1º, 2º y 3º)

Premio al mejor ejército pintado

Premio a mejor miniatura

Sorteos entre todos los participantes

Horario del evento

El evento tendrá lugar en La Guarida (Calle Bagatza 9, Barakaldo) el día 20 de Octubre.

Recepción de participantes — 8:30

Primera partida — 9:00 a 12:15

Segunda partida — 12:30 a 15:45

Descanso para comer — 15:45 a 16:45

Tercera partida — 16:45 a 20:00

Fin del primer día

DOMINGO 21 de octubre

Recepción de participantes: 9:45 a 10:00

Ronda 4: 10:00 a 13:15

Entrega de premios y sorteos: 13:30 a 14:00