

WARHAMMER 40,000

INDEX: CHAOS

Actualización Oficial, Versión 1.1a

A pesar de que nos esforzamos para que nuestras reglas sean perfectas, a veces ocurren errores o la intención de una regla no quedan tan clara como pretendíamos. Estos documentos recopilan correcciones a las reglas así como las respuestas a las preguntas más frecuentes de los jugadores. Dado que se actualizan regularmente, las versiones están numeradas y cambios respecto de la versión anterior se destacan en color **magenta**. Cuando junto al número aparezca una letra, por ejemplo 1.1a, implicará que tiene una actualización local, presente solo en ese idioma.

ERRATAS

Pág. 14 – Cypher, Habilidades

Añade la siguiente habilidad:

“Marioneta de nadie. Cypher no puede usar la habilidad Ritual daemónico, aunque tiene las claves **CHAOS** y **PERSONAJE**.”

Pág. 21 – Daemon Prince, Opciones de equipo

Cambia la primera frase del tercer punto por:

“Esta miniatura puede tener alas (**Potencia de unidad +1**).”

Pág. 36 – Warp Talons, Cuchilla relámpago

Cambia la segunda frase de la habilidad para que diga.

“Si una miniatura está armada con dos cuchillas relámpago, cada vez que lucha puede hacer 1 ataque adicional con ellas.”

Pág. 38 – Chaos Predator, Tabla de Daño

Cambia el primer valor de la columna “H Restantes”

por: “6-11+”

Cambia el segundo valor de la columna “H Restantes”

por: “3-5”

Pág. 45 – Siervos de Khorne

Añade este texto al final de este párrafo:

“Si una unidad tiene las claves **TZEENTCH**, **NURGLE** o **SLAANESH**, no puede formar parte de la Legión World Eaters.”

Pág. 51 – Ahriman, Opciones de equipo

Cambia la primera frase por:

“Ahriman puede montar en Disc of Tzeentch (**Potencia de unidad +2**).”

Pág. 52 – Exalted Sorcerer, Opciones de equipo

Cambia la primera frase por:

“Esta miniatura puede montar en Disc of Tzeentch (**Potencia de unidad +2**).”

Pág. 57 – Lista de ejército Death Guard

Añade lo siguiente a la lista de unidades que pueden

pertenecer a la Legión Death Guard:

“Sorcerer en Palanquin of Nurgle (pág. 24)”

Pág. 63 – Siervos de Slaanesh

Añade este texto al final de este párrafo:

“Si una unidad tiene las claves **KHORNE**, **TZEENTCH** o **NURGLE** no puede formar parte de la Legión Emperor’s Children.”

Pág. 69 – Disciplina de Nurgle, Bendición virulenta

Cambia las dos últimas frases de este poder psíquico para que digan:

“Hasta el final de tu siguiente fase psíquica, puedes añadir 1 a todas las tiradas para herir realizadas por esa unidad en la fase de combate. Además, hasta el final de tu siguiente fase psíquica, cualquier tirada para herir de 7+ realizada por esa unidad en la fase de combate inflige doble daño.”

Pág. 80 – Kairos Fateweaver, Habilidades

Añade “Forma efímera” a las habilidades de

Kairos Fateweaver.

Pág. 98 – Herald of Slaanesh en Seeker Chariot,

Opciones de equipo

Cambia el punto para que diga.

“• Esta miniatura puede elegir látigos del tormento.”

Pág. 99 – Herald of Slaanesh en Exalted Seeker Chariot,

Opciones de equipo

Cambia el punto para que diga.

“• Esta miniatura puede elegir látigos del tormento.”

Pág. 105 – Daemon Prince of Chaos, perfil

Cambia el atributo Heridas por “8”

Pág. 109 – Renegade Knight, Cañón automático

Ícaro doble

Cambia el tipo de esta arma por “Pesada 4”.

Pág. 118 – Unidades, Exalted Sorcerer

Cambia el valor en Ptos./Mini. por “112”

Pág. 118 – Unidades, Exalted Sorcerer en Disc of Tzeentch
Cambia el valor en Ptos./Mini. por “146”

Pág. 121 – Valor en puntos Chaos Bastion, Armas a distancia, bólter pesado
Cambia el valor en Ptos./arma por “8”

Pág. 122 – Tabla de armas a distancia
Ignora la entrada duplicada del Cañón demolisher.

FAQs

P. ¿Puedo usar la habilidad Todo es polvo para añadir 1 a las tiradas de salvación invulnerable?

R. Sí, pero sólo contra ataques que tengan atributo de Daño 1.

P. ¿Puedo usar la habilidad Todo es polvo para añadir 1 a mis tiradas de salvación contra ataques que tengan un atributo de Daño de ID3, o ID6, pero sólo inflijan 1 de daño?

R. No. El atributo de Daño no es “1”. Además, la tirada para dañar tendrá lugar después de realizar la tirada de salvación (no puedes superar retroactivamente una tirada de salvación).

P. ¿Puede un Noise Marine usar su habilidad Música del Apocalipsis si huye del campo de batalla?

R. No. Esta habilidad sólo se puede usar cuando la miniatura muere.

P. ¿Puede un Noise Marine que ha muerto usar su habilidad Música del Apocalipsis para disparar a cualquier blanco viable o tiene que elegir como blanco la unidad que le ha matado?

R. Puede disparar a cualquier blanco viable.

P. Si varios Noise Marines mueren en el mismo ataque, ¿puede cada uno de ellos usar su habilidad Música del Apocalipsis para lanzar una granada o sólo puede hacerlo uno de ellos?

R. Cada uno de ellos puede lanzar una granada.

P. Si un Noise Marine muere mientras su unidad se encuentra a 1" o menos de una unidad enemiga, ¿puede usar su habilidad Música del Apocalipsis para disparar a la unidad que se encuentra a 1" o menos?

R. Sí, pero sólo con una pistola.

P. Si un Noise Marine muere en la fase de combate y usa su habilidad Música del Apocalipsis para disparar a una unidad IMPERIUM y obtiene un resultado de 6+ para impactar, ¿se aplica la habilidad Muerte al Falso Emperador que le otorga un ataque adicional con esa arma, aunque se trate de un arma a distancia?

R. Sí. En esta situación realiza una tirada para impactar adicional contra el blanco en caso de obtener un resultado para impactar de 6+.

P. ¿Qué sucede cuando una unidad de Pox Walkers mata a un Necron Warrior en la fase de combate? ¿Añade un Pox Walker aunque el Necron pueda reanimarse?

R. Se añade un Pox Walker a la unidad de Pox Walkers de forma normal. Al inicio del siguiente turno del jugador Necron, tira para reanimar su Necron Warrior de forma normal (esencialmente, ambos jugadores pueden acabar añadiendo una miniatura a su unidad).

P. Los valores en puntos para ciertas unidades son diferentes en Index: Chaos y en el libreto de Death Guard de Dark Imperium. ¿Cuáles uso?

R. Usa los valores impresos en los libros Index.

P. So Skarbrand se encuentra a 8" o menos de una miniatura que puede VOLAR y tiene una velocidad mínima (como le sucede a algunos Voladores) y la unidad empieza su fase de movimiento a 1" o menos de una unidad enemiga ¿qué sucede? ¿Es destruida la unidad porque no puede Retirarse y no puede mover a su velocidad mínima?

R. Correcto, la unidad es destruida.

Sin embargo, ten en cuenta que algunos Voladores tienen una habilidad que cuando la usan no necesitan mantener una velocidad mínima ese turno (por ejemplo la habilidad Deslizador de la Stormraven Gunship). Si una unidad como esa acaba en la situación descrita en la pregunta anterior, recomendamos que usen su habilidad para evitar chocar contra el suelo!

P. Si uso la Andanada de magia de Xirat'p para manifestar automáticamente un poder psíquico en una partida de juego equilibrado, ¿puedo seguir intentando manifestar el mismo poder con un psíquico diferente ese turno?

R. No, excepto si el poder fue Castigo.

P. Si un Burning Chariot elige la opción de ir acompañado de tres Blue Horrors, ¿Significa que añado tres miniaturas de Blue Horror de la hoja de datos de los Horrors y forman una unidad mixta?

R. No. Esta opción hace referencia a la tripulación opcional de Blue Horrors que incluye la caja del Burning Chariot y que se montan sobre el carro junto al Exalted Flamer. Si elige esa opción, simplemente ganará los beneficios de la habilidad Cánticos irritantes descrita en la hoja de datos del Burning Chariot.

P. Cuando manifiesto el poder psíquico Distorsión temporal, ¿puedo elegir una unidad que haya llegado al campo de batalla como refuerzo este turno?

R. Sí.

P. Si manifiesto el poder psíquico Distorsión temporal para mover una unidad en la fase psíquica, ¿esa unidad sigue sufriendo el penalizador de -1 por mover y disparar armas Pesadas en la siguiente fase de disparo?

R. Sí.

*P. ¿Puede un **PERSONAJE HERETIC ASTARTES** intentar invocar una unidad de Daemons usando un Ritual daemónico o sólo pueden intentarlo los **PERSONAJES DAEMON**?*

R. Cualquier PERSONAJE CHAOS puede intentarlo. Eso incluye a los PERSONAJES HERETIC ASTARTES.

P. No hay hoja de datos para un Herald of Nurgle en Palanquin of Nurgle, ¿qué hoja de datos debería usar para esta miniatura?

R. Usa la hoja de datos de Epidemius del Index: Chaos.