



WORLD CHAMPIONSHIPS OF WARHAMMER

# LA VOZ OPEN

**31 AGO  
1 SEP**

**2024**

GOLDEN TICKET

PASE DIRECTO A LAS FINALES DEL CAMPEONATO MUNDIAL DE AOS



## FECHA: 31 AGOSTO - 1 SEPTIEMBRE

Lugar: **Pazo de Feiras e Congressos**. Av de los Deportes, s/n, 27004 Lugo.

## FORMATO Y PRECIO

Ranking ITC, **Formato Individual Suizo - 5 + 2 rondas**.

Clasificatorio para **World Championships of Age of Sigmar** organizado por Games Workshop en Atlanta, Estados Unidos, con gastos de viaje y alojamiento pagados para el campeón.

Precio: **55€**

## HORARIO

### SÁBADO 31 AGOSTO

08:00 - 08:15: **Recepción** de jugadores y entrega de welcome pack

08:15 - 11:15: **Ronda 1**

11:30 - 14:30: **Ronda 2**

16:00 - 19:00: **Ronda 3**

### DOMINGO 1 SEPTIEMBRE

08:00 - 11:00: **Ronda 4**

11:15 - 14:15: **Ronda 5**

14:30 - 15:00: Entrega de trofeos

15:45 - 18:45: **Semifinales Golden Ticket**

19:00 - 22:00: **Final Golden Ticket**



# INSCRIPCIÓN

La inscripción se realizará mediante compra en el siguiente enlace <https://banduawargames.com/es/2257-la-voz-open-tickets>.

Se formará un grupo de Whatsapp con los jugadores en el que se irán notificando novedades y pasos previos al torneo.

## LISTAS

Listas a 2000 puntos, se permite Forgeworld (según restricciones de juego equilibrado).

Serán válidos todos los tomos de batalla, suplementos, White Dwarf, faqs y otro material oficial que salga hasta el sábado **24 de agosto**. Los tomos de batalla han debido de salir a la venta de forma individual antes de esa fecha, no siendo válidos si sólo han salido en cajas de edición limitada.

La fecha límite para el envío de listas será el domingo **25 de agosto a las 23:59**. Las listas se entregan subiéndolas cada jugador a su perfil del torneo en [bestcoastpairings.com](https://bestcoastpairings.com) en formato texto de la app oficial de Age of Sigmar. La app no requiere suscripción para crear listas por lo que todo el mundo tiene acceso a usar este formato.

El jueves **29 de agosto** se publicarán todas las listas del torneo tras proceso de revisión y corrección.

Si una lista tuviera errores que beneficien al jugador y no se detectan en la revisión, el jugador puede informar de ello hasta antes del inicio del torneo. La organización decidirá cómo subsanar el error de lista. En caso de que una lista tenga un error que beneficie al jugador y se detecte durante el torneo, se sancionará con tarjeta amarilla y corrección a decisión de la organización.

## MISIONES

Se jugarán misiones sacadas de las recomendaciones de juego organizado de Games Workshop que serán presentadas tras el cierre de la revisión de listas. Cualquier duda o pregunta sobre las misiones serán aclaradas tras la publicación de listas.

## EMPAREJAMIENTOS Y CLASIFICACIÓN

Los emparejamientos (*pairings*) durante las 5 rondas de formato suizo se harán de forma aleatoria entre jugadores con misma cantidad de victorias (considerándose cada empate como media victoria).

La clasificación (*placings*) se establecerá utilizando como primer criterio la cantidad de victorias (considerándose cada empate como media victoria), desempatando después por el porcentaje de victorias de los oponentes contra los que ha jugado cada jugador, y finalmente por puntos de batalla.

## TOP CUT

Tras las 5 rondas de formato suizo tradicional en torneos de Warhammer, los 4 jugadores mejor clasificados pasarán a un *top cut* de dos semifinales. El primero contra el cuarto y el segundo contra el tercero. Tras eso, los ganadores pasarán a una partida final que dirimirá al clasificado con un Golden Ticket al Campeonato Mundial de Age of Sigmar en Atlanta, Estados Unidos, en noviembre de 2024.

## EJÉRCITOS Y MINIATURAS

Se deberán presentar ejércitos completamente pintados y representados. Si una unidad tiene grupo de mando o armas especiales, éstas deben de diferenciarse del resto. No se permiten proxies o "cuenta como".



Se podrán usar versiones más antiguas de cada miniatura, siempre y cuando corresponda con el modelo más actual en tamaño y en su correspondiente tamaño de peana. Se usará el documento oficial de Games Workshop sobre tamaños de peana de cada miniatura. Se podrán usar adaptadores de peana, siempre y cuando cumplan con las medidas correspondientes.

Están permitidas conversiones, y marcas alternativas siempre y cuando sean consultadas previamente a la organización.

Está permitido el 3D para bits y marcas alternativas y reconocidas, que trabajan con este tipo de impresión. Nada de diseños privados alternativos ni diseños que copien miniaturas originales. Nuevamente deberán ser consultadas esas marcas previamente a la organización.

**No se permitirán recast ni clonaciones.**

Cualquier consulta sobre miniaturas, conversiones, reglas o equipo se enviarán a través del mail [contacto@lavoizdesigmar.com](mailto:contacto@lavoizdesigmar.com). No se aceptará otro método de consulta que no sea vía mail, y cualquier respuesta dada por otros medios no será oficial.

Es importante recalcar que el formato del World Championships of Age of Sigmar organizado por Games Workshop puede no coincidir con las normas de este torneo. Sus condiciones en relación a las miniaturas pueden ser distintas a estas.

Las miniaturas que un jugador pudiera usar durante todo el evento deberán de ser aportadas por el propio jugador, no pudiendo utilizar miniaturas que hubiera usado otro jugador o asistente al evento durante alguna partida.

## BYE

En el caso de que haya jugadores impares el día de torneo, un jugador del bracket inferior de victorias obtenidas tendrá asignada una partida bye, con resultado de victoria por un valor en puntos que se definirá en actualización de estas bases antes del propio evento.

## MATERIAL DE JUEGO

Todos los jugadores deberán de acudir al evento con todo el material de juego necesario: libros, elementos de medición (reglas, metros, etc) en pulgadas, marcadores (heridas, de elementos de juego), dados, bandejas, etc.

Los dados que se usen para las tiradas han de ser legibles por ambos jugadores, no transparentes, y solamente deberán tener símbolos en lugar del 6. El resto de caras deberán estar marcadas con puntos o números. Otros dados o marcadores con otra simbología para marcar estados (de escenografía, de heridas, de acciones heroicas, acometidas monstruosas, etc) están exentos de esta restricción.

Es obligatorio para todos los jugadores utilizar la web <https://www.bestcoastpairings.com/> desde sus móviles, con la que se gestionará el torneo y donde podrán subir sus resultados al terminar las partidas.

Cualquier consulta sobre material de juego se debe enviar a través del mail [contacto@lavoizdesigmar.com](mailto:contacto@lavoizdesigmar.com) y deberá ir acompañado de las fotos oportunas. Solo se contesta a jugadores inscritos en el torneo. Intentaremos ser lo más rápidos posible, pero tened paciencia.

Cada jugador podrá traer un **death clock** físico. El uso de reloj es completamente opcional para las partidas pero si algún jugador solicita jugar con reloj, su rival estará obligado a jugar con el mismo. En este caso, el jugador solicitante de reloj deberá ser quien aporte físicamente este death clock, no siendo válidas apps ni similares.





Si algún asistente necesitara algún tipo de ayuda o soporte antes o durante el evento podrá ponerse en contacto con la organización y estaremos encantados de ayudar en lo que podamos.

### Uso del reloj:

Para usar el reloj, ambos jugadores deben marcar el mismo tiempo, el que quede para la finalización de ronda, en sus contadores antes de la partida, lo que incluye antes de la elección de lado y la explicación de la lista. Una vez establecido el tiempo equitativamente, ambos jugadores deben ir pasando de uno a otro el tiempo cada vez que uno haga una acción (mover, atacar, salvaciones, retirar bajas etc.) o tomar decisiones (táctica, reacciones, uso de habilidades, etc). Esto debe ser estricto para evitar situaciones que puedan llevar a pensar que un jugador está perdiendo el tiempo.

Si ambos jugadores son igual de ágiles a la hora de resolver sus turnos, esto se puede simplificar en pasar el reloj a un jugador durante su turno y a su rival en el suyo. Bajo ninguna circunstancia los jugadores pueden parar el reloj y solo podrá hacerlo la organización.

Si un jugadores se queda sin tiempo, no puede tomar ningún tipo de decisión ni realizar ninguna acción durante el resto de la partida, solamente pudiendo realizar tiradas "reactivas". Esto es; salvaciones, salvaguardas, etc. Cuando ambos jugadores se queden sin tiempo, la partida termina tal cual esté en ese momento y la puntuación correspondiente.

## MESAS Y ESCENOGRAFÍA

Cada mesa estará prefijada por la organización, constando de una cantidad adecuada de elementos de escenografía según lo indicado por el reglamento y cualquier publicación oficial sobre juego organizado.

Al inicio de cada partida, la escenografía deberá ser mínimamente desplazada para que cumpla con los criterios definidos en el reglamento respecto a distancia con otros elementos de escenografía, bordes del tablero y objetivos. Si no se llega a consenso, se avisará a la organización para que actúe como ella considere correcto.

Si un ejército dispone de escenografía de facción y este no pudiera ser colocado, podrá elegir el elemento de escenografía más cercano existente en la mesa que cumpla las condiciones de despliegue del mismo y podrá ser retirado de la mesa para colocar el elemento de facción.

## SISTEMA DE SANCIONES

En caso de que los árbitros del evento lo decidan, un jugador puede recibir una tarjeta amarilla o amonestación que se le comunicará en el momento. Si acumula dos o recibe tarjeta roja, quedará eliminado de la competición. Algunas razones que pueden causar amonestación (pero no todas) son:

- Cualquier manipulación deliberada de dados o reglas buscando beneficio en la partida.
- Incumplimiento de cualquier punto del apartado NORMAS DE CORTESÍA, que además en el apartado “Respeto” puede provocar expulsión inmediata del torneo sin devolución del precio de la entrada.
- Retraso en la presentación de la partida. La organización pondrá un death clock para ambos jugadores y se descontará al jugador ausente el tiempo que pase desde el inicio de la ronda. En caso de retrasarse más de 15 minutos, se le dará por perdida la partida y su rival tendrá la victoria del mismo modo que si fuera un BYE.



# NORMAS DE CORTESÍA

**Respetar los tiempos:** Los jugadores dispondrán de tres horas exactas para jugar cada ronda. Además, tendrán 15 minutos entre partida para moverse de mesa y contarse las listas con su oponente. Este tiempo, repartido en 1h 30m de juego para cada jugador, deberá ser respetado en todo momento. En cada partida la organización pondrá a disposición de los jugadores pantallas donde se podrá consultar el tiempo de ronda. La organización podrá realizar avisos por otros medios. Una vez acabado el tiempo se procederá al cierre de ronda que implica que queda completamente prohibido avanzar de ronda tras finalizar el turno del último jugador de la ronda en curso. Hacerlo a pesar del aviso implica tarjeta amarilla para ambos jugadores.

**Deportividad:** Se exige deportividad por parte de todos los jugadores. Malas conductas como la agresividad o trampas manifiestas podrán incurrir en tarjeta roja. Queda totalmente prohibido apostar, manipular o influir en los resultados de tiradas, del juego, partida o ronda. Se puede acordar con el rival prepartida aquellos asuntos donde pueda haber discrepancias. En caso de posibles discrepancias entre jugadores, será la organización la que tenga la última palabra al respecto y se deberá aceptar esa decisión arbitral.

**Higiene:** Se espera de los jugadores y asistentes una correcta higiene personal, por razones sanitarias y por respeto a todos los demás participantes del evento.

**Salud:** Para garantizar la seguridad sanitaria de cualquier asistente al evento se deberán seguir las normativas de salud dadas por el Gobierno de España, la Xunta de Galicia y el ayuntamiento de Lugo que estén en vigor para la fecha del evento. En casos de violación de la normativa en repetidas ocasiones podrá conllevar sanciones tanto del evento como administrativas.

**Respeto:** Se exige por parte de todos los participantes y acompañantes absoluto respeto hacia los demás jugadores y el personal de la organización. Quedan prohibidas las exhibiciones o exaltaciones políticas o ideológicas, físicas o de palabra, el uso de atuendos, objetos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestren un lenguaje inapropiado o de incitación al odio que pudieran resultar en ofensa a los principios u honor de cualquiera de los asistentes al evento. Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual. El insulto o la falta de respeto hacia cualquier persona quedan totalmente prohibidas. A cualquier asistente que incumpla esta política se le dará previo aviso para que rectifique lo incumplido y en caso de no hacerlo será expulsado del torneo, sin derecho a devolución. La organización se reserva el derecho de revisar cualquier muestra que pueda ser susceptible de incumplir estas prohibiciones y de llamar a las autoridades en caso de considerarlo oportuno.

## PREMIOS

El premio al ganador absoluto del torneo será la clasificación para el World Championship of Age of Sigmar organizado por Games Workshop en Atlanta (Estados Unidos) en el mes de noviembre de 2024. Esta participación viene acompañada además de cobertura de los gastos de desplazamiento y alojamiento para este campeonato mundial.

*La organización se reserva el derecho de modificar las bases. El pago de la inscripción implica la aceptación de estas bases y posteriores modificaciones por parte de la organización.*

*A los efectos previstos en la Ley Orgánica 1/1982 de 5 de mayo de protección civil del derecho al honor, a la intimidad personal y familiar y a la propia imagen, los participantes de este evento, consienten en que tanto La Voz de Horus como Bandua Wargames puedan utilizar públicamente con carácter gratuito su nombre, apellido e imagen en cualquier tipo de publicidad, promoción, publicación, incluido TV, Internet, Redes sociales o cualquier otro medio de la naturaleza incluso con fines comerciales, informativos o corporativos siempre que estos se relacionen con el presente evento, sin que ello genere derecho a favor del participante a recibir contraprestación alguna por ello.*